

れたら、それはもうレクリエーションじゃなくなっちゃう。

では、どうしたら良いのか？ 答えは1つ！

バス旅行の前に、バスレクの案をみんなに説明して、ルールがわかりづらい遊びは、事前に遊んでみたりして、みんながバスレクの「主催者」、「主人公」になれるように準備すること。みんながバスレクの時間を楽しみにしながらバス旅行をスタートさせることが大切なんだ。

先生方へ

「バスで苦手なあの子と隣の席になっちゃった。最悪……。」
「バスレクはきらい！カラオケとか歌えないし、強制されるのがイヤ！」
「レク係になったけど、何をしたらいいかわからない。」
「先生からはボンとレクの本を渡されただけ。」
「やりたくない！っていう子がいたらどうしよう……。」

移動教室などのバス旅行を前にした子どもたちから、ときどきこんな言葉が飛び出てきます。みんなを楽しませなければいけないと言う係のがんばりが、席順やレクへの参加をめぐって緊張関係を逆に高めてしまっているように見えます。

目的地によってはバス移動が数時間になることもあるでしょう。それだけ長い時間をシートにしばらくつけられ不自由な思いをしている子どもたち。バス酔いの不安がある子にとっては、なおさら辛い時間になってしまいます。

そこで、先生たちへのお願いです。行先でのプログラムや学習カリキュラムをしっかりと考え、準備するのと同じように、バスレクについても、係の子任せにしないで、バスの時間が誰にとっても不安のない楽しい時間になるように、子どもたちといっしょに考え、係の子どもたちをフォローしてもらいたいです。

日ごろから授業のアイスブレイクや休み時間に、この本で紹介したような遊びやゲームをたくさんやってみてください。「いっしょに遊んでくれる先生」は子どもたちの憧れとなって、バスレクのリーダーになる子に力を与えることでしょう。

決定版 バスレクセレクション

②タイムアウトしりとり・勝手にベスト10 ほか
もくじ

遊びは子どもの主食です ▶ 2	ドレミ体操 ▶ 42
クイズ 雑学王 ▶ 6	ケンケン相撲 ▶ 44
鼻歌イントロクイズ ▶ 8	りんごのかわむき ▶ 46
フィンガーキャッチ ▶ 10	新聞紙リレー5種 はりつけリレー ▶ 48
ハンカチ取り ▶ 12	新聞紙リレー5種 ジャンプリレー ▶ 50
赤あけて ▶ 14	新聞紙リレー5種 ボール運びリレー ▶ 52
文字探しリレー ▶ 16	新聞紙リレー5種 ボールころがし ▶ 54
タイムアウトしりとり ▶ 18	新聞紙リレー5種 ホップステップ ▶ 56
魚島木 ▶ 20	しっぽ銀行 ▶ 58
オノマトベしりとり ▶ 22	即席合唱団 ▶ 60
「ん」で終われしりとり ▶ 24	どこが変わったかな？ ▶ 62
動物オーケストラ ▶ 26	ビー玉トンネル送り ▶ 64
笑いのリレー ▶ 28	背中合わせリレー ▶ 66
本人にしかわからないしょうゲーム ▶ 30	風船割り合戦 ▶ 68
でしでし ▶ 32	右向けじゃんけん ▶ 70
アルプス〇万尺 ▶ 34	じゃんけん問所 ▶ 72
遊んで猫を育てる ▶ 36	小さなあ〜れ ▶ 74
室内遊び ▶ 37	風船送り ▶ 76
バランスリレー ▶ 38	社長とり ▶ 78
勝手にベスト10 ▶ 40	

ざっがく クイズ雑学王

用意するもの

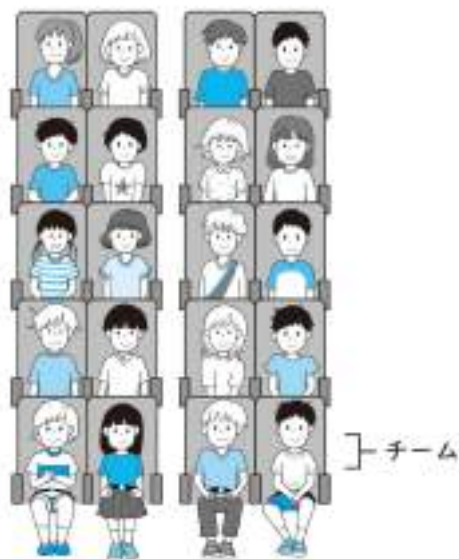
- 雑学問題 10問～20問



横の列でチームになります。

1

1列目のチームに問題を出します。



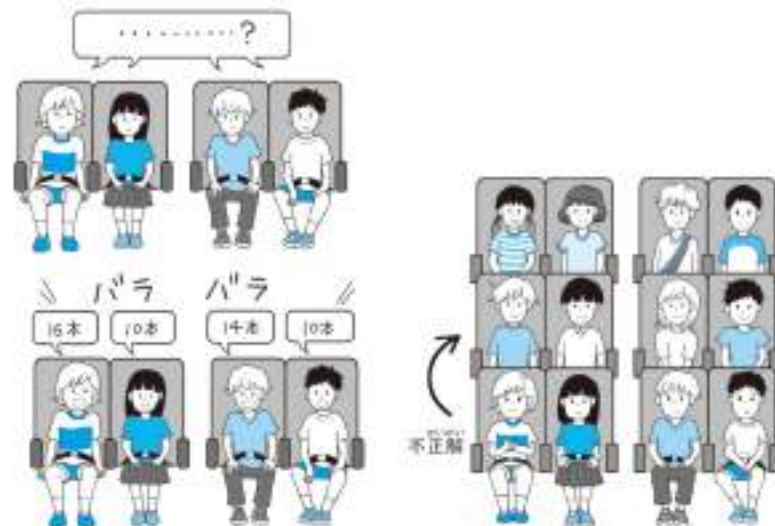
2

10秒以内に横の列で相談して、声をそろえて答えます。



3

答えられなかったり、バラバラのことを言ってしまったら、回答権が次のチームに移ります。



4

正解したチームにポイントを与えます。



問題例

1. タコの足は8本ですが、ダンゴムシの足の数は何本でしょう？
A: 10本 B: 14本 C: 16本
2. マラソンレースでいちばん速くゴールするのはどの動物でしょう？
A: ウマ B: ヒト C: チンパンジー D: チーター
3. 魚は魚でも泳げない魚は？
A: アンコウの仲間 B: カサゴの仲間 C: エイの仲間
4. 日本一高い山は富士山ですが、日本で3番目に高い山はどれでしょう？
A: 北岳 B: 御嶽山 C: 間ノ岳 D: 赤岳
5. インドネシアのジャワ島から伝わったと言われるジャガイモの本名は「ジャガタラ芋」といいます。では、ジャガイモの原産地はどこでしょう？
A: アフリカ B: インド C: 南アメリカ D: 中国

正解

1. 14本 2. ヒト 3. アンコウの仲間 4. 間ノ岳 5. 南アメリカ

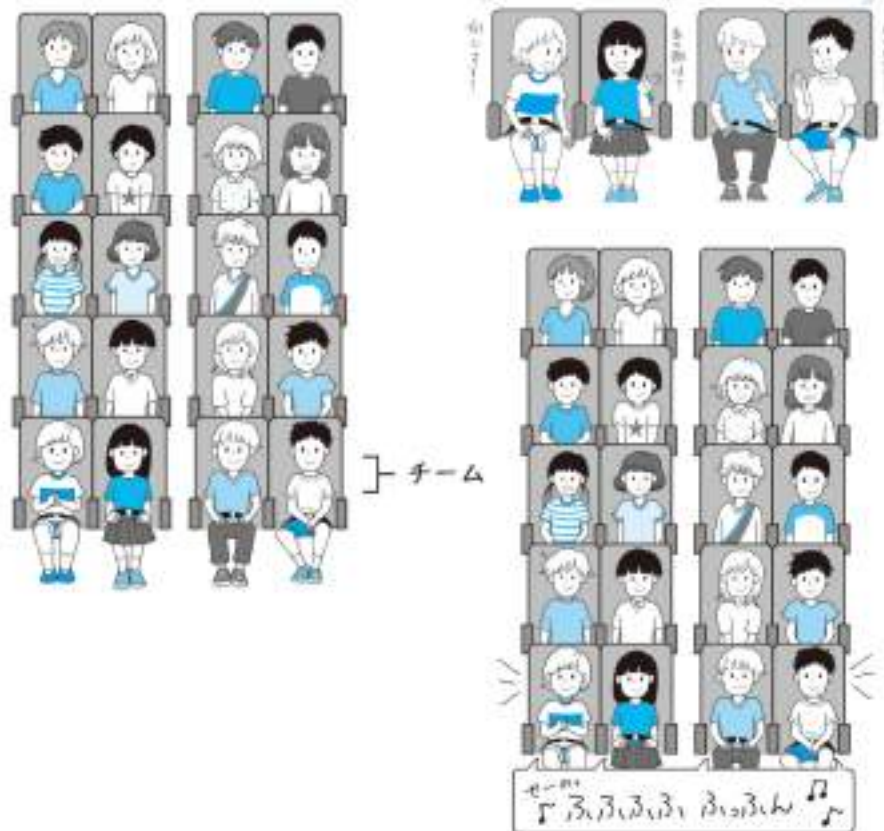
鼻歌イントロクイズ

用意するもの

- ありません。

横の列がチームになります。

- 1** 4人で相談して曲のイントロを4拍（もしくは8拍）鼻歌で歌います。



- 2** 歌い終わったら10秒カウントダウンします。チームごとに相談して答えを考えます。

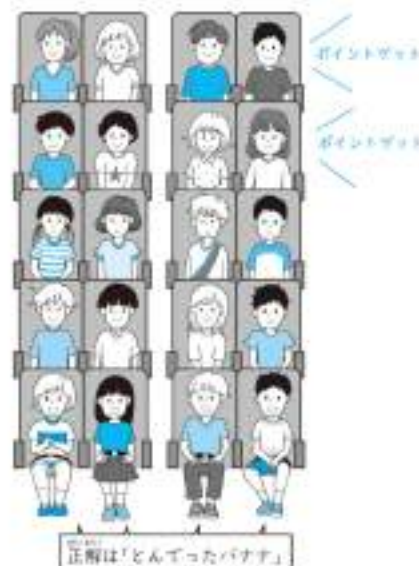
10秒



- 3** 「ゼロ」で、全チーム一斉に答えを言ってもらいます。



- 4** 正解のチームにポイントを与えます。



- 5** 順番にイントロ問題を出し、全部のチームが問題を出し終わったら終了です。