

コンセプト
高橋清
数学教師。その論理的思考をいかし、チザイ学園の知的財産係もつとめている



なるほど、そういうわけか。
苦労してつくったゲームの
模造品ができるのはくやしいね。
それに、売りあげにも影響する。

ゲーム開発者の権利には、
おもにこの3つが考えられるよ

商標権

キャラクターの価値を守る

にたようなゲームなら
キャラクターがかわいいのをえらぶよ



キャラクターが
ウリと
いうことだね

著作権

文化にかかわる創作物を守る



ゲームは、著作権法で著作物とされる
もののうち、映画の著作物としてあつ
かわれる。

売られているゲームを許可なくコピー
して販売したり、一部の動画や画像を
コピーしてネット配信したりすると権
利の侵害となる。



著作物は、考え方や気持ちを
創作的に表現したもの。出
願しなくとも、創作しただ
けで権利が生まれる。ゲ
ームのはじまりの画面には、
著作権にかんする注意書き
が表示されている。

特許権

しくみなどのアイデアを守る

あのゲームの
戦闘方法は
画期的だった



アイデアなら
特許権なのね



ゲームをなりたたせる独自のしくみには、
特許権があたえられる。たとえば、プレ
イヤーが自分のペースですすめていくロールプレイングゲーム（RPG）で、
戦闘シーンだけコンピューターが時間を
管理するアクティブライムバトルという
しくみは、ゲームにかかわる発明として有名。

特許権は、発明のアイデアを一定のあ
いだ独占できる権利。特許庁に特許出
願をしてみとめてもらう。形や構造の
くふうにかんするアイデアなら実用新
案権で守られる。

餅&アイスという発想を形に

ロッテ 雪見だいふく

約40年もあいされつづける和菓子のようなアイスクリーム。アイスクリームをつつむことのできる餅の開発で特許権を取得。商品イメージにぴったりの商標で人気をえた。



この製品をささえている権利

特許権

おおるとかたくなる餅と、温めるととけるアイスクリームを組みあわせるという発想はそれまでなかった。けれども、特許権をとったのは、その発想を実現させるための技術だ。研究をかさねて、冷凍してもかたくならない餅を発明。さらに、20年の特許がされるまえに、技術を改良して新たに特許出願をした。特許権をだいじにすることで、ロングセラーにさらに命がふきこまれた。

商標権

だいふく、ふわふわ、白、バニラアイスクリー
ム、つめたい、雪という商品イメージが、見ただけでパッと
頭にうかぶ、「雪見だいふく」という商品名。発売された年から商
標登録され、いまではすっかり日本人になじんでいる。



統一感でブランドを守る

パッケージは、ときどき変更される。また、冬限定で文字が大きな「ふく」や、「福」となることも。でも、赤と白でまとめたイメージがおなじなので、みんながひと目で雪見だいふくだとわかる。



原材料名:砂糖、水あめ、もち米粉、乳製品、
ストリン、食塩/乳化剤、安定剤(増粘多糖類)、
澤:47m×2巻 製造者:株式会社ロッテ
(製造所固有記号はレーベーに記載(下段))
1.0g/個2.8g/本体13.2g/食事当量0.035g

雪見だいふくの原材料表示

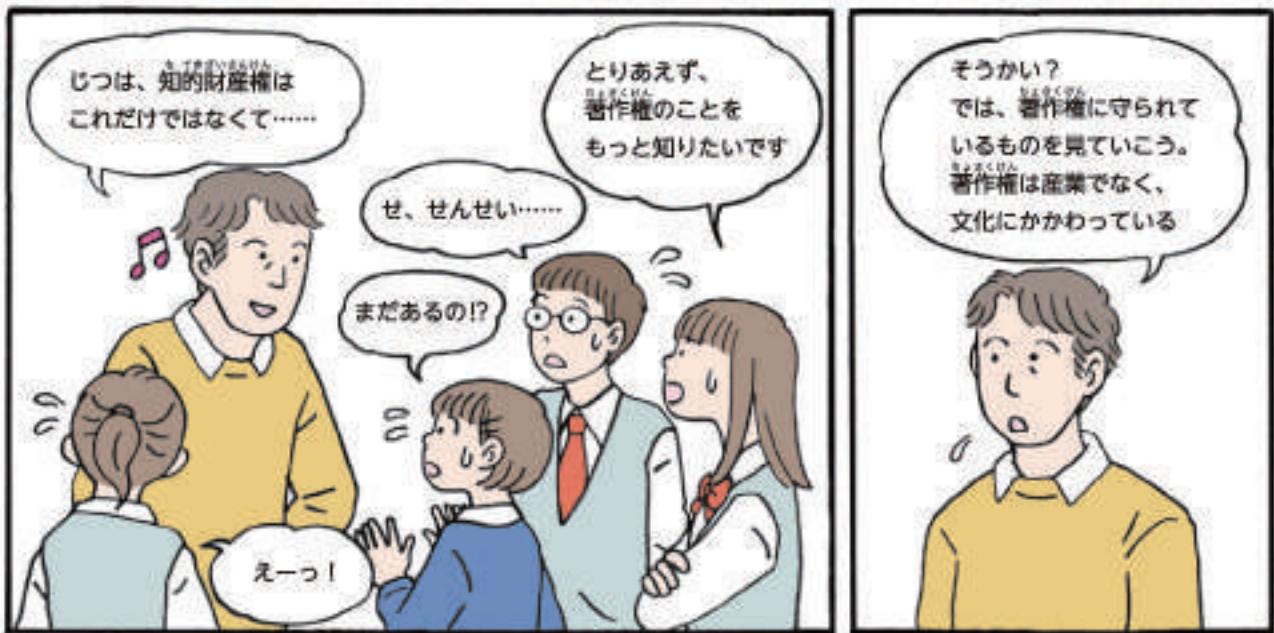
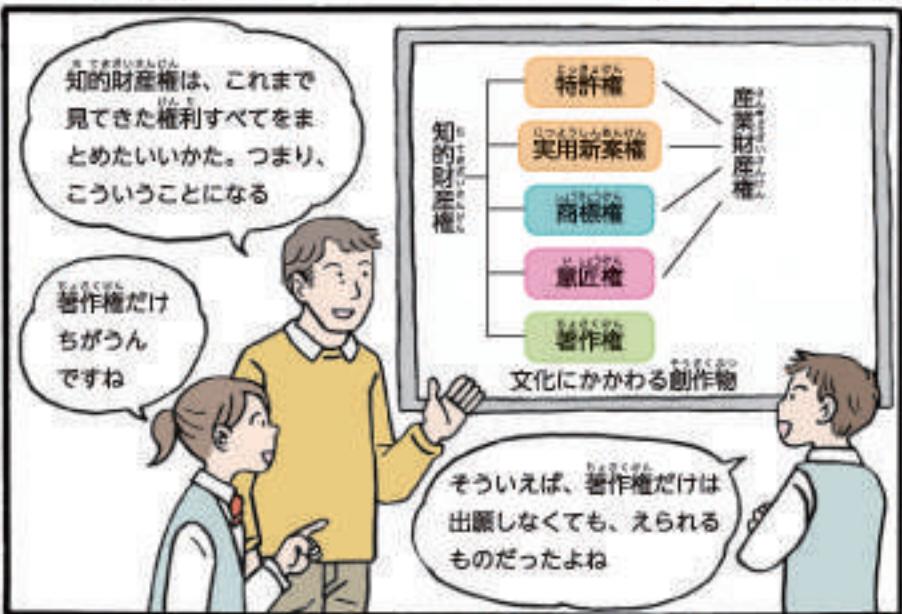
だいふくは、あんを餅でつつんだ和菓子。だいふく餅ともいう



秘密はもち米のでん粉

雪見だいふくのパッケージの原材料名には、砂糖、水あめ、もち米粉などと書かれている。もち米のでん粉は、ふつうのでん粉の主成分とはすこしうがう、略アミロペクチンでできている。これがやわらかな餅の秘密のひとつ。さらに、でん粉と糖の割合や、最適な水分量などの研究をかさねた結果、だいふくのように手でもってたべられるふしげでおいしいアイスクリームが生まれた。

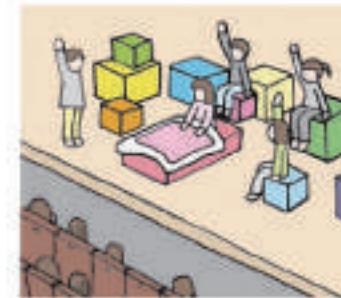
ちよきくけん 知的財産権ってなんだろう？



ちよきくけん 著作権

文化にかかわる創作物を守る

小説、脚本、論文、講演その他の言語の著作物



文集などの作文

ちよきくけん 音楽の著作物



*著作隣接権については第2巻27、28ページを見よう